



45544 EV3 Základní souprava (včetně EV3 Education softwaru)

EV3 Velký servomotor



45560 EV3 Doplnková souprava

EV3 Střední servomotor



45570 Vesmírná výzkumná souprava



2005574 Metodický materiál k 45570



2005544 EV3 Projekty



2005576 EV3 Výzkumné projekty

VOLITELNÉ DOPLŇKY:



45508 EV3 IR Ovladač



45509 EV3 IR Senzor



9749 Teplotní senzor



EV3 Kostka

- ARM 9, 300 MHz, Linux OS
- 16 MB Flash, 64 MB RAM
- Čtečka Mini SDHC pro 32 GB externí paměti
- USB 2.0 host
- Možnost USB, Bluetooth™ a Wi-Fi komunikace

EV3 Velký servomotor

EV3 Ultrazvukový senzor

EV3 Světelný senzor

EV3 Gyroskopický senzor

EV3 Dotykový senzor

DÁLKOVÉ ŘÍZENÍ

POHYB PO SCHODECH

ÚTOČNÍK

SLON

ROBOTICKÁ RUKA

VÝKOVÝ ROBOT



PÁSÁK

GYROSKOP

TŘÍDÍCÍ LINKA

ŠTĚŇE



ROZTOČ KÁČU

NOVÁ GENERACE LEGO® ROBOTIKY

VZDĚLÁVÁNÍ

S LEGO® MINDSTORMS® Education

Řešením skutečných problémů z reálného světa probudíte v žácích a studentech energii a chuť učit se. Zavedete je do oborů informatiky, přírodních věd, technologií, konstrukcí i matematiky. Učení se stane efektivním a tím snáze dosáhnete naplnění svých vzdělávacích cílů.

Varování: intenzivní práce s LEGO® MINDSTORMS® Education může způsobit problémy s včasným ukončením vyučování.



EV3



INFORMATIKA • PŘÍRODNÍ VĚDY • TECHNOLOGIE • KONSTRUKCE • MATEMATIKA

VŠE POTŘEBNÉ K DOSAŽENÍ VAŠICH VZDĚLÁVACÍCH CÍLŮ...

ZÁBAVNÉ ŠKOLSKÉ ROBOTICKÉ PROJEKTY S LEGO® MINDSTORMS® EDUCATION EV3
INSPIRUJÍ K UPLATNĚNÍ NOVÉ PLATFORMY VZDĚLÁVÁNÍ S KOMPLEXNÍM ŘEŠENÍM VÝUKY

HW & SW

INSPIRATIVNÍ HARDWARE

Základní robotická souprava pro kvalitní výuku technologií a získání konstrukčních dovedností.

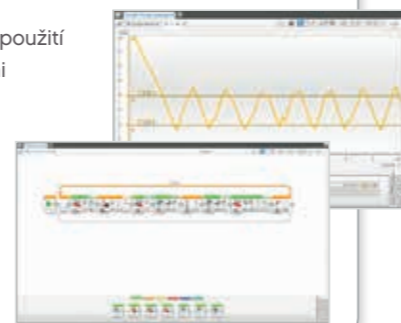
- Inteligentní EV3 kostka
- Tři motory
- Pět senzorů
- LEGO Technic díly pro pevné konstrukce
- Odolný, bezpečný a kreativní materiál



INTUITIVNÍ SOFTWARE

Snadné programování a záznam dat, software vychází z potřeb vzdělávacího prostředí.

- Snadné pochopení a použití
- Programování ikonami (uchop-táhni-pust)
- Záznam dat z experimentů
- Uživatelská příručka obsahuje 48 lekcí zpracovaných metodou „Krok za krokem“



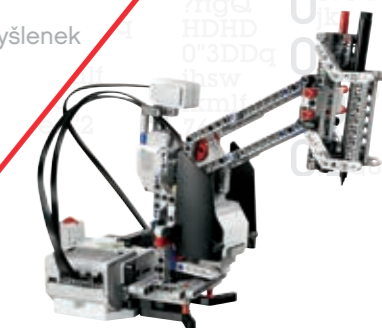
... VYUŽIJTE VE VZDĚLÁVÁNÍ

VÍTE, ŽE...
VÍTE, ŽE...

... že Univerzita v Coventry, Velká Británie, využívá LEGO MINDSTORMS Education k výuce počítačové architektury, Pythagorovy věty a trigonometrie?

KLÍČOVÉ
HODNOTY

- Spontánní diskuze k hledání tvořivých alternativních řešení
- Návrhy řešení, volba řešení, konstrukce, testování a hodnocení
- Rozvoj komunikace, sdílení myšlenek a týmové práce
- Praktické zkušenosti se senzory, motory a inteligentní kostkou EV3



JEAN PIAGET ...
„OBJEVOVAT ZNAMENÁ POROZUMĚT...“

Seymour Papert, stoupenec Jeana Piageta, uvádí ve své stěžejní práci "Mindstorms: Children, Computers, and Powerful Ideas", že učit se technickým disciplínám lze způsobem, který celkově změní postoje k učení. Je tím myšleno, že žáci a studenti mají možnost využívat svoje kompetence a současně si osvojují nové, a to nejen z předmětů ve kterých vynikají, ale i z předmětů, které považují za obtížné či příliš abstraktní.

KURIKULUM

VZDĚLÁVACÍ MATERIÁLY, VZDĚLÁVACÍ PROGRAMY

Poutavý obsah je zaměřen na podporu vašich vzdělávacích programů.

- Vhodné pro výuku týdenní, pololetní nebo i na více let
- Integruje informatiku, přírodní vědy, technologii, konstrukce a matematiku
- Návrhy učebních plánů
- Nevyžaduje znalost robotiky ani LEGO konstrukcí



EDITOR OBSAHU VČETNĚ ÚPRAV ZÁZNAMU

Editor integrovaný do softwaru. Umožňuje editovat průběh projektu nebo ukládat vlastní záznamy.

- Možnost úprav podle vašich učebních plánů
- Vyhovuje specifickým požadavkům na výuku
- Možnost upravovat a tvořit obsah výuky
- Inspirace výsledkem práce jiných



DIGITÁLNÍ CVIČEBNICE PRO UŽIVATELE

Studenti a žáci dokumentují vlastní práci tvorbou vlastních digitálních sešitů.

- Digitální záznam zkušeností z projektu
- Informace, rady a podpora v jednom
- Možnost vložení textu, obrázků, webových odkazů, videí či souborů
- Snadné hodnocení a sdílení výsledků



PODPORA

PROFESNÍ ROZVOJ

Vzdělávací kurzy podle vašich specifických potřeb.

- Pro vaši úspěšnost
- Zaměřeno na výuku ve třídě
- Vyvinutý učiteli pro učitele
- Realizován zkušenými pedagogy
- Nevyžaduje předchozí znalost robotiky ani LEGO konstrukcí



KOMPLEXNÍ METODICKÁ PODPORA

Metodický materiál k získání potřebných informací.

- EV3 Projekty obsahuje:
- Sekci Začínáme
 - Učební plán
 - Metodické poznámky
 - Příklady řešení
 - Tipy a triky

- Online informace:
- Kontakt s komunitou
 - Sdílení obsahu
 - FAQ a aktualizace
 - Tipy, triky a inspirace



SOUTĚŽE

ROBOTICKÉ SOUTĚŽE

Umožněte žákům a studentům získat vyšší úroveň kompetencí přijetím podmanivých výzev z reálného světa.

- Zvýšení zájmu o vědu a techniku
- Osvojení si požadavků na dovednosti v 21. století
- Učení, spolupráce a sdílení úspěchů
- Posílení dovedností a sebedůvěry
- Seznámení se s komunitou

